DYNASTY WARS™

U.S. GOLD

CAPCOM™

DYNASTY WARS™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 CASSETTE
Press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette deck. Follow on-screen prompts.

CBM 64/128 DISK
Type **LOAD"*",8,1** and press **RETURN**. Follow on-screen prompts.

NOTE TO SPECTRUM/AMSTRAD USERS: At the title screen, press 1 for one player and 2 for two player mode. You will then be prompted to select either joystick or keyboard control.

SPECTRUM 48K CASSETTE
Type **LOAD""** and press **ENTER**. For +2, +3 cassette, press **ENTER** on the loader option. Press **PLAY** on the cassette player.

AMSTRAD CPC CASSETTE
Press **CTRL** and the small **ENTER** keys together. Press **PLAY** on the cassette player.

AMSTRAD CPC DISK
Type **RUN"DISK** and press **ENTER**.

ATARI ST/CBM AMIGA
Insert disk into drive and switch on the computer. The game will then load and run automatically. Follow on-screen prompts.

IBM PC & COMPATIBLES
Boot in DOS. At the A > prompt, insert the game disk in drive A, type **GAME** and press **ENTER**. At the title screen, press 1 for one player or 2 for two player mode. You will then be prompted to select either joystick or keyboard control. NOTE: This program will NOT install onto a hard disk.

GAME PLAY

The game is played completely on horse back. Your objective is to fight your way through eight legions of enemy infantry and cavalry, to eventually defeat the evil warlord 'Thung Choc'. When starting the game, you will be shown four characters along with their relative physical and mental abilities along with particular weapons. Select the one you feel is best qualified to complete the task ahead. (Hint: A player with a high mental ability will be weak in the earlier levels but becomes stronger later on).

Once your character has been selected, commence play. Use the weapon and tactics you carry to defeat any adversary that may appear.

The damage your weapon can inflict is dependant on two factors:

1. The amount of aggression put into each strike. This is dependant on the amount of time **FIRE** is depressed (a graphical display appears at the bottom of the screen).

2. The number of weapon icons that are collected as you progress through each level.

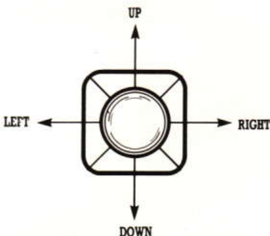
Special 'tactics' are available to you when you find yourself in a perilous situation. Be aware however that the use of a tactic reduces your physical power, thus affecting your weapon strength.

If you are 'hit' by an adversary, your physical power will dwindle. When all physical power is lost, you lose a life. You are allotted three lives per game.

CONTROLS

CBM 64/128

One player. Joystick only (port 2).



SPACEBAR - TACTICS

SPECTRUM

Keyboard:
Q - Up, **A** - Down, **O** - Left, **P** - Right, **SPACE** - Fire, **ENTER** - Tactics.
Sinclair and Kempston compatible.

AMSTRAD

Keyboard:
Q - Up, **A** - Down, **O** - Left, **P** - Right, **SPACE** - Fire, **RETURN/ENTER** - Tactics.
Joystick compatible.

ATARI ST/CBM AMIGA

Joystick only.
Player One - Joystick One
Player Two - Joystick Two
F9 - Pause, **F10** - Resume

(Tactics are only used when shown on screen, when the **FIRE** button is pressed and the indicator bar is fully charged.)

IBM PC & COMPATIBLES

Keyboard:
Q - Up, **A** - Down, **O** - Left, **P** - Right, **SPACE** - Fire, **RETURN** - Tactics.
Keypad:
8 - Up, **2** - Down, **4** - Left, **6** - Right, **+** - Fire, **RETURN** - Tactics.

DYNASTY WARS™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 A CASSETTE
Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP**. Appuyez sur le bouton **PLAY** de votre magnétophone. Suivez les instructions sur écran.

CBM 64/128 A DISQUE
Tapez **LOAD**"*",8,1 et appuyez sur **RETURN**. Suivez les instructions sur écran.

Utilisateurs de SPECTRUM/AMSTRAD, notez, s'il vous plait: Au moment de l'écran des titres, appuyez sur 1 pour jouer à un joueur ou sur 2 pour jouer à 2. On vous demandera ensuite de sélectionner les commandes au manche à balai ou au clavier.

SPECTRUM 48K A CASSETTE
Tapez **LOAD**"" et appuyez sur **ENTER**. Pour les +2, +3 à cassette, appuyez sur **ENTER** au moment de l'option de chargement. Appuyez sur le bouton **PLAY** de votre magnétophone.

AMSTRAD CPC A CASSETTE
Appuyez simultanément sur les touches **CTRL** et petit **ENTER**. Appuyez sur le bouton **PLAY** de votre magnétophone.

AMSTRAD CPC A DISQUE
Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **ENTER**.

ATARI ST/CBM AMIGA
Insérez votre disque dans le lecteur de disques et allumez votre ordinateur. Le jeu se chargera et commencera automatiquement. Suivez les instructions sur écran.

IBM PC & COMPATIBLES
Chargez le DOS. A l'indication A >, insérez le disque de jeu dans le lecteur A, tapez **GAME** (JEU) et appuyez sur **ENTER**. Quand l'écran des titres apparait, appuyez sur 1 si vous jouez à un joueur ou sur 2 si vous jouez à 2. On vous demandera alors de sélectionner les commandes au manche à balai ou au clavier. NOTEZ: Ce programme ne fonctionnera PAS sur un disque dur.

LE JEU

Le jeu se joue entièrement à cheval. Votre objectif est de vous battre contre huit légions ennemies d'infanterie et de cavalerie, pour finalement vaincre 'Thung Choc', le seigneur maudit de la guerre. Au commencement du jeu, on vous montrera quatre personnages ainsi que leurs capacités mentales et physiques et que leurs armes particulières. Sélectionnez celui que vous croyez être le meilleur pour compléter votre tâche. (Tuyau: Un joueur possédant une aptitude mentale élevée sera faible dans les premiers niveaux du jeu mais deviendra plus fort ensuite.)

Une fois votre personnage sélectioné, commencez à jouer. Utilisez l'arme et les tactiques que vous possédez pour
vaincre tout adversaire qui pourrait apparaitre.

Les dégâts et blessures que votre arme peut infliger dépendent de deux facteurs:

1. De l'agréssivité de chaque coup. Ceci dépend combien de temps le bouton de **FEU** reste abaissé (un affichage graphique apparaitra en bas de l'écran.

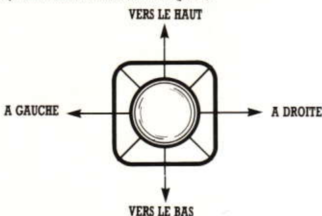
2. Du nombre de icônes d'armes que vous ramassez au cours de votre progression à travers chaque niveau.

Des 'tactiques' spéciales vous sont disponibles lorsque vous vous trouvez dans une situation dangeureuse. Notez cependant que l'utilisation d'une de ces tactiques diminue votre puissance physique. Lorsque toute votre puissance physique est épuisée vous perdez une vie. On vous donne trois vies par jeu.

COMMANDES

CBM 64/128

Un joueur. Manche à balai seulement (port 2).



BARRE D'ESPACEMENT – TACTIQUES

SPECTRUM

Clavier:
Q – Vers le haut, **A** – Vers le bas, **O** – A gauche, **P** – A droite, **ESPACE** – Feu, **ENTER** – Tactiques.

Compatible avec Sinclair Kempston.

AMSTRAD

Clavier:
Q – Vers le haut, **A** – Vers le bas, **O** – A gauche, **P** – A droite, **ESPACE** – Feu, **RETURN/ENTER** – Tactiques.

Compatible avec manche à balai.

ATARI ST/CBM AMIGA

Manche à balai seulement.
Joueur Un – Manche à balai un
Joueur Deux – Manche à balai deux
F9 – Pause, **F10** – Recommence le jeu

(Les tactiques sont utilisées quand on vous les montre à l'écran quand le bouton de **TIR** est abaissé et quand la barre indicatrice est complétement chargée).

IBM PC & COMPATIBLES

Clavier:
Q – Vers le haut, **A** – Vers le bas, **O** – A gauche, **P** – A droite, **ESPACE** – Feu, **RETURN** – Tactiques.

Clavier Numerique
8 – Vers le haut, **2** – Vers le bas, **4** – A gauche, **6** – A droite, **+** – Feu, **RETURN** – Tactiques.

DYNASTY WARS™

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128 KASSETTE
Gleichzeitig die **SHIFT**- und **RUN/STOP**-Tasten drücken, dann **PLAY** auf dem Datenrecorder drücken und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

CBM 64/128 DISKETTE
LOAD"*",8,1 eintippen, **RETURN** drücken und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

AN SPECTRUM- UND AMSTRAD-BENUTZER: Wenn der Titelbildschirm erscheint, drücke 1 für den Ein-Spieler- und 2 für den Zwei-Spieler-Modus. Du wirst dann aufgefordert, entweder die Joystick- oder Tastatursteuerung zu wählen.

SPECTRUM 48K KASSETTE
LOAD"" eintippen und auf **ENTER** drücken. (Bei den Kassettenversionen des +2, +3 drücke **ENTER**, wenn die LOADER-Option erscheint). Drücke **PLAY** auf dem Datenrecorder.

SCHNEIDER KASSETTE
Gleichzeitig **CTRL** und die kleine **ENTER**-Taste drücken, dann **PLAY** auf dem Datenrecorder.

SCHNEIDER DISKETTE
RUN"DISK eintippen und **ENTER** drücken.

ATARI ST/CBM AMIGA
Diskette in das Laufwerk einlegen und den Computer anschalten. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Danach den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

IBM PC & KOMPATIBLE
Den Computer mit DOS booten. Wenn A > erscheint, die Spieldiskette in das Laufwerk A einlegen, **GAME** eintippen und dann **ENTER** drücken. Wenn der Titelbildschirm erscheint, drücke die Taste 1, um den Ein-Spieler-Modus und 2, um den Zwei-Spieler-Modus zu wählen. Du wirst dann aufgefordert, entweder die Joystick- oder Tastatursteuerung zu wählen. BEACHTE: Das Programm kann NICHT auf eine Festplatte übertragen werden.

DER SPIELABLAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, "Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Characktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenen, der Dir für die Aufgabe am geeignetsten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangslevels noch körperlich schwach
sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

Ist ein Charackter gewählt worden, so kann das Spiel starten. Benutze Deine Waffen, Taktiken und besonderen Fähigkeiten, um jeden Gegner zu besiegen.

Der Schaden, den Deine Waffen anrichten können, wird von zwei Bedingungen beeinflußt:

1. Wie kräftig Du bei jedem Schlag hinhaust. Dies hängt davon ab, wie lange Du den **FEUERKNOPF** (bzw. -taste) gedrückt hältst. (Eine grafische Darstellung erscheint unten auf dem Bildschirm).

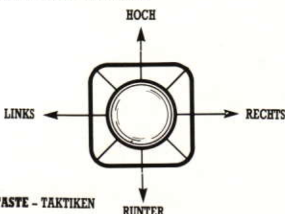
2. Die Zahl der Waffen-Icons, die Du unterwegs einsammelst, wenn Du durch die verschiedenen Levels gehst.

Besondere 'Taktiken' stehen Dir zur Verfügung, wenn Du Dich in einer schwierigen Lage befindest. Sei aber gewarnt, denn jedesmal, wenn Du eine 'Taktik' verwendest, nehmen Deine körperlichen Kräfte ab und auch die Wirksamkeit Deiner Waffen.
Solltest Du von einem Deiner Gegner 'getroffen' werden, so verlierst Du ebenfalls an körperlicher Kraft. Ist diese körperliche Kraft aufgebraucht, dann verlierst Du ein Leben. Für das ganze Spiel hast Du drei Leben.

STEUERUNG

CBM 64/128

Ein Spieler. Nur Joystick (Anschluß 2).



LEERTASTE – TAKTIKEN

SPECTRUM

Tastatur:
Q – Hoch, **A** – Runter, **O** – Links, **P** – Rechts, **LEERTASTE** – Feuer, **RETURN/ENTER** – Taktiken.

Kompatibel mit Kempston und Sinclair.

SCHNEIDER

Tastatur:
Q – Hoch, **A** – Runter, **O** – Links, **P** – Rechts, **LEERTASTE** – Feuer, **RETURN/ENTER** – Taktiken.

Joystick-Kompatibel.

ATARI ST/CBM AMIGA

Nur Joystick
Spieler Eins – Joystick Eins
Spieler Zwei – Joystick Zwei
F9 – Pause, **F10** – Weiterspielen

(Taktiken können nur verwendet werden, wenn diese auf dem Bildschirm erscheinen, der **FEUERKNOPF** gedrückt ist und der Streifen eine volle Ladung anzeigt).

IBM PC & KOMPATIBLE

Tastatur:
Q – Hoch, **A** – Runter, **O** – Links, **P** – Rechts, **LEERTASTE** – Feuer, **RETURN** – Taktiken.

Ziffernblock
8 – Hoch, **2** – Runter, **4** – Links, **6** – Rechts, **+** – Feuer, **RETURN** – Taktiken.

DYNASTY WARS™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64/128 CASSETTA
Premi contemporaneamente i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP**. Poi premi **PLAY** sul registratore. Segui le indicazioni sullo schermo.

CBM 64/128 DISCO
Batti **LOAD"*",8,1** e premi **RETURN**. Segui le indicazioni sullo schermo.

NOTE PER UTENTI SPECTRUM/AMSTRAD: Alla videata titolo, premi 1 per il modulo a un giocatore, o 2 per quello a due giocatori. Ti viene quindi chiesto di selezionare i controlli con joystick o con tastiera.

SPECTRUM CASSETTA
48K: Batti **LOAD""** e premi **INVIO**. Per il +2 e +3 Cassetta, premi **INVIO** sulla opzione LOADER (CARICATORE). Poi premi **PLAY** sul registratore.

AMSTRAD CPC CASSETTA
Premi contemporaneamente i tasti **CTRL** e **INVIO** piccolo. Poi premi **PLAY** sul registratore.

AMSTRAD CPC DISCO
Batti **RUN"DISK** e premi **INVIO**.

ATARI ST/CBM AMIGA
Inserisci il dischetto nel drive e accendi il computer. Il gioco si carica e gira automaticamente. Segui le indicazioni sullo schermo.

IBM PC E COMPATIBILI
Inizializza in DOS. Quando appare A > inserisci il dischetto gioco nel drive A, batti **GAME** e premi **INVIO**. Alla videata titolo, premi 1 per il modulo a un gioactore, oppure 2 per quello a due. Ti viene quindi chiesto di selezionare i controlli il joystick o con la tastiera. ATTENZIONE: Questo programma non è installabile su disco rigido.

IL GIOCO

Il gioco si esegue tutto a cavallo. Il tuo obiettivo è di combattere con otto legioni di fanteria e cavalleria nemiche, fino a sconfiggere il malvagio signore della guerra 'Thung Choc'. In fase di avvio del gioco, appaiono quattro personaggi con le relative abilità fisiche e mentali, unitamente ad armi particolari. Seleziona quello che ritieni sia più adatto al compito che lo aspetta. (Suggerimento: Un giocatore con alte abilità mentali risulta debole ai livelli iniziali, ma diventa più forte in quelli successivi).

Selezionato il personaggio, inizia a giocare. Usa l'arma e la tattica in corso per battere ogni avversario che incontri.

I danni inflitti dalla tua arma dipendono da due fattori:

1. Quanta aggressività metti in ogni colpo. Questo viene determinato da quanto a lungo tieni schiacciato **FUOCO** (appare un grafico in basso sullo schermo).

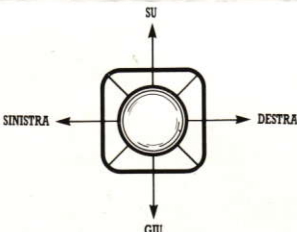
2. Il numero di icone di armi raccolte mentre procedi in ogni livello.

Quando ti trovi in situazioni pericolose, disponi di 'tattiche' speciali. Stai attento, comunque, che l'uso di una tattica riduce la tua potenza fisica, influenzando quindi anche l'efficacia dell'arma.

Se vieni colpito da un avversario, la tua potenza fisica scema. Quando si esaurisce del tutto, perdi una vita. In ogni gioco, puoi contare su tre vite.

CONTROLLI

CBM 64/128
Un giocatore: Solo joystick (porta 2).



BARRA SPAZIATRICE - TATTICHE

SPECTRUM
Tastiera:
Q - Su, **A** - Giù, **O** - Sinistra, **P** - Destra, **BARRA** - Fuoco, **INVIO** - Tattiche.

Sinclair e Kempston compatibili.

AMSTRAD
Tastiera:
Q - Su, **A** - Giù, **O** - Sinistra, **P** - Destra, **BARRA** - Fuoco, **INVIO** - Tattiche.

Joystick compatibile.

ATARI ST/CBM AMIGA
Solo Joystick.
Giocatore uno - Joystick uno
Giocatore due - Joystick due

F9 - Pausa
F10 - Ripresa

(Le tattiche si usano solo quando appaiono sullo schermo, quando si preme il bottone di **FUOCO** e la barra indicatrice è tutta piena).

IBM PC E COMPATIBILI
Tastiera:
Q - Su, **A** - Giù, **O** - Sinistra, **P** - Destra, **BARRA** - Fuoco, **RETURN** - Tattiche.

Tastierino:
8 - Su, **2** - Giù, **4** - Sinistra, **6** - Destra, **+** - Fuoco, **RETURN** - Tattiche.

COMING SOON FROM CAPCOM™ IN 1990

U.N. SQUADRON™

SCREEN SHOTS FROM ARCADE MACHINE.





Battle against all the odds as you join U.N. SQUADRON,™ a multi-national peace-keeping force waging war against the evil arms dealers who are threatening to shatter all hopes for world peace.

STRIDER II™

STRIDER™ is back in the eagerly awaited sequel to one of the greatest, most exciting arcade conversions ever.

ALSO AVAILABLE NOW FROM CAPCOM™

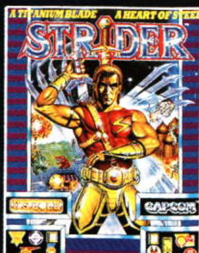
GHOULS 'N' GHOSTS™



FORGOTTEN WORLDS™



STRIDER™



BLACK TIGER™



LAST DUEL™



TIGER ROAD™



U.S. GOLD®

CAPCOM™

ALSO AVAILABLE NOW FROM CAPCOM™

GHOULS 'N' GHOSTS™

Spooky Spectres, Deadly Demons ...
Arthur, the Dare Devil Knight is back!
Available on: CBM 64/128 Cassette & Disk, Amstrad Cassette & Disk, Spectrum 48/128K Cassette, Atari ST, CBM Amiga

FORGOTTEN WORLDS™

Two Cool Dudes... One Hot Situation...
Eight Megalithic Adversaries!
Available on: CBM 64/128 Cassette & Disk, Amstrad Cassette & Disk, Spectrum 48/128K Cassette & Disk, Atari ST, CBM Amiga.

STRIDER™

A titanium blade, a heart of steel.
One Man... One Sword...
One Free World!
Available on: CBM 64/128 Cassette & Disk, Amstrad Cassette & Disk, Spectrum 48/128K Cassette, Atari ST, CBM Amiga, IBM PC

BLACK TIGER™

They are the Demons and Dragons of Hell... You are the Black Tiger!
Available on: CBM 64/128 Cassette & Disk, Amstrad Cassette & Disk, Spectrum 48/128K Cassette, Atari ST, CBM Amiga

LAST DUEL™

Your neutron powered car and galactic hoverplane will get you there, but only your nerve and skill can free Princess SHEETA from the evil BACULA tribe.
Available on: CBM 64/128 Cassette & Disk, Amstrad Cassette & Disk, Spectrum 48/128K Cassette, Atari ST, CBM Amiga.

TIGER ROAD™

One warrior's solo quest to strike an almighty blow for the freedom of his nation. But can he endure the Tiger Road?
Available on: CBM 64/128 Cassette & Disk, Amstrad Cassette & Disk, Spectrum 48/128K Cassette, Atari ST, CBM Amiga